

Руководство пользователя: «Эйлерграф»

Руководство пользователя

Графическое ядро для работы с деловой графикой «ЭйлерГраф»

Введение

Графическое ядро «ЭйлерГраф» — это современный программный компонент, предназначенный для визуального проектирования, документирования и анализа технических и бизнес-схем в составе специализированных приложений. Оно объединяет высокопроизводительные инструменты моделирования с гибким API и возможностью интеграции в различные программные среды, что делает его оптимальным решением для разработки редакторов и платформ, ориентированных на инженеров, аналитиков, системных архитекторов и менеджеров проектов.

1. Интерфейс программы

Панель библиотек: Расположена слева. Содержит коллекцию графических элементов. Элементы представлены в виде иерархического набора шаблонов, доступных для перетаскивания на рабочее поле.

Рабочее поле (Canvas): Центральная область интерфейса предназначена для размещения и редактирования схем. Поддерживает:

- динамическую сетку;
- направляющие линии;
- линейки координат;
- отображение текущих координат при перемещении объектов;
- масштабирование (внизу справа).

Панель управления: Находится в верхней части интерфейса и содержит вкладки:

- **Файл, Главная, Вставка, Дизайн, Вид, Рецензирование, Дополнительно** — каждая отвечает за доступ к функциям сохранения, редактирования и дополнительных операций;
- Кнопки действий: буфер обмена, заливка, эффекты, стиль фигур и текста;
- Элементы оформления и выравнивания.

Панель вкладок страниц: В нижней части — позволяет управлять многостраничными документами: переключение между страницами, добавление новых и навигация по страницам проекта.

Информационная панель справа:

- **Сетка** — включает отображение сетки на холсте. Числовое поле справа (значение по умолчанию «10») определяет шаг сетки в пикселях.
- **Привязка** — включает/отключает магнитную привязку элементов к узлам сетки.
- **Вид страницы** — отображает визуальные границы страницы на фоне схемы.

- **Выделять точно** — включает режим точного позиционирования при выборе и перемещении объектов.
- **Линейка** — отображает линейки по горизонтали и вертикали для измерения координат.
- **Линии позиции** — активирует направляющие линии (красные пунктирные), отображающие текущее положение объекта по осям.
- **Секущая рамка** — добавляет визуальное выделение активной области документа.

Интерфейс выполнен в стиле офисных приложений с акцентом на визуальное удобство, точность позиционирования и поддержку сложных графических операций.



2. Создание схем

Интерфейс программы предоставляет интуитивные инструменты для визуального создания схем, диаграмм и чертежей. Процесс построения схемы включает следующие действия:

Выбор элементов из библиотеки: Слева размещена **панель библиотек**, содержащая набор готовых графических примитивов. Элементы выбираются простым кликом и перетаскиваются на рабочее поле.

Размещение и позиционирование: Центральное **рабочее поле (canvas)**

представляет собой координатную сетку с линейками и направляющими. Оно поддерживает:

- **точное позиционирование**, отображаемое в виде координат при перемещении элементов;
- **масштабирование поля**, обеспечивающее комфортную работу с большими схемами.

Редактирование и оформление: Выбранный элемент может быть отредактирован через **панель инструментов**:

- изменяется такой параметр как **размер**.

Работа с многостраничными документами

В нижней части интерфейса реализована **навигация по страницам схемы**, включая:

- добавление новых страниц;
- переключение между ними;



3. Редактирование и настройка

Функции редактирования (вкладка «Файл»):

- **НОВЫЙ / ОТКРЫТЬ / СОХРАНИТЬ**

Основные действия с проектами: создание нового документа, открытие ранее сохранённого, сохранение текущей схемы.

- **ИМПОРТ VSDX**

Поддержка импорта файлов в формате Microsoft Visio (VSDX), включая конвертацию схем в структуру редактора для последующего редактирования.

Взаимодействие с элементами на холсте:

- Каждый объект, размещённый на рабочем поле, может быть отредактирован: перемещён, удалён, масштабирован.
- При выделении фигуры доступна точная привязка к координатной сетке и визуальные направляющие.

✿ 4. Шаблоны и библиотеки

Интерфейс редактора «ЭйлерГраф» включает **панель библиотек**, расположенную в левой части экрана. Она служит основным источником визуальных элементов, используемых для построения схем и диаграмм.

Элементы перетаскиваются на рабочее поле (canvas) методом **drag-and-drop**. После добавления они становятся интерактивными: допускается изменение размера и добавление соединительных линий.

Также, «ЭйлерГраф» поддерживает импорт пользовательских библиотек в формате .svg (путь по умолчанию «C:\Program Files\eilergraf-standard\converters\libs»).